|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2018192018 서성규 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 11주차 | 기간 | 2024.5.13~2024.5.19 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 졸작 중간 발표 결과 부족한 부분 보충 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 이동, 회전 및 점프 동기화 100% 구현 완료
2. 실패했던 Behavior Tree 시도
3. 몬스터가 랜덤 위치를 왔다 갔다 하는 이동 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | Behavior Tree 구현 부족 | 해결방안 | 인터넷 서칭 |
| 다음 주차 | 12주차 | 다음 기간 | 2024.5.20~2024.5.26 |
| 다음주 할 일 | Behavior Tree 추가 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |